

CALCI D'ANGOLO

SCHEMA "ZERO" (IL PORTIERE VA AL TIRO)

- IL LATERALE CHIAMA "ZERO" TENENDO IL PALLONE CON LE MANI, ALTO SULLA TESTA
- IL PIVOT CORRE VERSO IL CORNER E POI VA SUL SECONDO PALO (AZIONE DI FINTA)
- IL CENTRALE E L'ALTRO LATERALE FANNO MOVIMENTO AL LIMITE DELL'AREA
- IL PORTIERE SI POSIZIONA IN ZONA TIRO
- IL LATERALE CALCIA IL CORNER VERSO IL PORTIERE CHE VA AL TIRO

SCHEMA "UNO" (IL CENTRALE VA AL TIRO)

- IL LATERALE CHIAMA "UNO" TENENDO IL PALLONE CON LE MANI, ALTO SULLA TESTA
- IL PIVOT CORRE VERSO IL CORNER E POI VA SUL SECONDO PALO (AZIONE DI FINTA)
- L'ALTRO LATERALE FA MOVIMENTO AL LIMITE DELL'AREA
- IL CENTRALE SI POSIZIONA IN ZONA TIRO
- IL LATERALE CALCIA IL CORNER VERSO IL CENTRALE CHE VA AL TIRO

SCHEMA "DUE" (DAI E VAI TRA LATERALE E PIVOT)

- IL LATERALE "LD" CHIAMA "DUE" TENENDO IL PALLONE CON LE MANI, ALTO SULLA TESTA
- IL PIVOT "P" CORRE VERSO IL LATERALE "LD" E FANNO UN "DAI E VAI"
- IL LATERALE "LD" PUO' ANDARE A TIRO O PASSARE INDIETRO PER IN CENTRALE "C" E L'ALTRO LATERALE "LS" CHE SI INSERISCONO IN AREA

